

What's New in Plant Simulation 2606

Unpublished work. © Siemens

This Documentation contains trade secrets or otherwise confidential information owned by Siemens Industry Software Inc. or its affiliates (collectively, "Siemens"), or its licensors. Access to and use of this Documentation is strictly limited as set forth in Customer's applicable agreement(s) with Siemens. This Documentation may not be copied, distributed, or otherwise disclosed by Customer without the express written permission of Siemens, and may not be used in any way not expressly authorized by Siemens.

This Documentation is for information and instruction purposes. Siemens reserves the right to make changes in specifications and other information contained in this Documentation without prior notice, and the reader should, in all cases, consult Siemens to determine whether any changes have been made.

No representation or other affirmation of fact contained in this publication shall be deemed to be a warranty or give rise to any liability of Siemens whatsoever.

If you have a signed license agreement with Siemens for the product with which this Documentation will be used, your use of this Documentation is subject to the scope of license and the software protection and security provisions of that agreement. If you do not have such a signed license agreement, your use is subject to the Siemens Universal Customer Agreement, which may be viewed at <https://www.sw.siemens.com/en-US/sw-terms/base/uca/>, as supplemented by the product specific terms which may be viewed at <https://www.sw.siemens.com/en-US/sw-terms/supplements/>.

SIEMENS MAKES NO WARRANTY OF ANY KIND WITH REGARD TO THIS DOCUMENTATION INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, AND NON-INFRINGEMENT OF INTELLECTUAL PROPERTY. SIEMENS SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL OR PUNITIVE DAMAGES, LOST DATA OR PROFITS, EVEN IF SUCH DAMAGES WERE FORESEEABLE, ARISING OUT OF OR RELATED TO THIS DOCUMENTATION OR THE INFORMATION CONTAINED IN IT, EVEN IF SIEMENS HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

TRADEMARKS: The trademarks, logos, and service marks (collectively, "Marks") used herein are the property of Siemens or other parties. No one is permitted to use these Marks without the prior written consent of Siemens or the owner of the Marks, as applicable. The use herein of third party Marks is not an attempt to indicate Siemens as a source of a product, but is intended to indicate a product from, or associated with, a particular third party. A list of Siemens' Marks may be viewed at: <https://www.sw.siemens.com/en-US/trademarks/>. The registered trademark Linux® is used pursuant to a sublicense from LMI, the exclusive licensee of Linus Torvalds, owner of the mark on a world-wide basis.

About Siemens Digital Industries Software

Siemens Digital Industries Software is a global leader in the growing field of product lifecycle management (PLM), manufacturing operations management (MOM), and electronic design automation (EDA) software, hardware, and services. Siemens works with more than 100,000 customers, leading the digitalization of their planning and manufacturing processes. At Siemens Digital Industries Software, we blur the boundaries between industry domains by integrating the virtual and physical, hardware and software, design and manufacturing worlds. With the rapid pace of innovation, digitalization is no longer tomorrow's idea. We take what the future promises tomorrow and make it real for our customers today. Where today meets tomorrow. Our culture encourages creativity, welcomes fresh thinking and focuses on growth, so our people, our business, and our customers can achieve their full potential.

Support Center

Log in to Support Center to access software downloads and updates, product and release documentation, Knowledge Base articles, videos, other self-service resources, and to open support cases: <https://support.sw.siemens.com>.

If you do not have a Support Center login, register here: <https://support.sw.siemens.com/register>.

To send feedback on documentation: https://support.sw.siemens.com/doc_feedback_form.

Table of Contents

Neue Funktionen in Plant Simulation 2606.....	1
Neue Funktionen in Plant Simulation 2606.....	1
Beendete Unterstützung für die 2D-Visualisierung.....	2
Neue Funktionen der Materialflußobjekte.....	3
Geänderte Funktionen der Materialflußobjekte.....	4
Neue und geänderte Funktionen der Ressourcenobjekte.....	5
Neue und geänderte Funktionen der Informationsflußobjekte.....	6
Neue und geänderte Funktionen der Oberflächenobjekte.....	7
Neue 3D-Funktionen.....	8
Geänderte 3D-Funktionen.....	10
Neue und geänderte SimTalk-Funktionen.....	11
Verschiedenes.....	12

Neue Funktionen in Plant Simulation 2606

Neue Funktionen in Plant Simulation 2606

Plant Simulation 2606 bietet eine Reihe neuer und verbesserter Funktionen an.

- **Beendete Unterstützung für die 2D-Visualisierung**
- **Neue Funktionen der Materialflußobjekte**
- **Geänderte Funktionen der Materialflußobjekte**
- **Neue und geänderte Funktionen der Ressourcenobjekte**
- **Neue und geänderte Funktionen der Informationsflußobjekte**
- **Neue und geänderte Funktionen der Oberflächenobjekte**
- **Neue 3D-Funktionen**
- **Geänderte 3D-Funktionen**
- **Neue und geänderte SimTalk-Funktionen**
- **Verschiedenes**

Beendete Unterstützung für die 2D-Visualisierung

Das Beenden der Unterstützung für die 2D-Visualisierung in *Plant Simulation 2606* hat eine Reihe von Befehlen in der Benutzeroberfläche und in *SimTalk* überflüssig gemacht.

- *Plant Simulation* konvertiert jedes **Nur-2D-Modell** oder jedes **2D- und 3D-Modell**, das Sie in *Plant Simulation 2606* öffnen, automatisch in ein 3D-Modell. Wir haben einen Mechanismus implementiert, um das visuelle Erscheinungsbild des resultierenden 3D-Modells so realistisch wie möglich am 2D-Modell zu erhalten.

Plant Simulation 2606 verwendet ausschließlich die 3D-Visualisierung.

- Alle *SimTalk-Methoden*, *Nur-Lese-Attribute* und *SimTalk-Attribute*, die nur für 2D gelten, öffnen den *Methoden-Debugger*. Dann müssen Sie Ihr Simulationsmodell entsprechend anpassen. Vergleichen Sie **Nicht mehr unterstützte SimTalk der 2D-Visualisierung**.

Dies gilt für die **Methoden zur Animation von Objekten in 2D**, für die **Attribute zur Animation von Objekten in 2D**, für die Einstellungen der Registerkarte **2D** in den **Voreinstellungen** und der **Modelleinstellungen**, der **Anzeigetafel**, usw.

- Wir haben die Menübandregisterkarten **Ansicht**, **Symbole** und **Vektorgrafiken** aus dem *Netzwerk* entfernt.
- Wir haben die Menübandregisterkarten **Animation** und **Allgemein** aus dem *Symbol-Editor* entfernt. Sie werden nicht mehr benötigt, da *Plant Simulation 2606* standardmäßig keine Objektsymbole verwendet.
- Wir haben den Befehl **Symbole bearbeiten** aus dem **Kontextmenü des ausgewählten Objekts im Netzwerk** entfernt.
- Wir haben die *Anzeigetafel* entfernt, einschließlich ihrer *Methoden*, *Nur-Lese-Attribute* und *Attribute*. Sie können einige der Effekte der *Anzeigetafel* mit den Funktionen auf der **Registerkarte Benutzerdefiniert** erreichen.
- Wir haben das Kontrollkästchen **Anzeigetafel-Bildrate** aus den Dialogen **Voreinstellungen** und **Modelleinstellungen** entfernt.
- Wir haben das Kontrollkästchen **Erfordert 3D** aus dem Dialog **Bibliotheksinformationen** entfernt.
- Wir haben das optionale Argument *Erfordert3D* aus den Methoden **holeBibliotheksInfo** und **setzeBibliotheksInfo** entfernt.
- Wir haben die Unterstützung für verschiedene *SimTalk*-Befehle beendet, vergleichen Sie **Nicht mehr unterstützte SimTalk-Namen der 2D-Visualisierung**.

Neue Funktionen der Materialflußobjekte

Die **Materialflußobjekte** bieten eine Reihe neuer Funktionen an.

- Wir haben die Einstellung **Kinematik für Zeiten verwenden** zum *PickAndPlace-Roboter* hinzugefügt.
- Wir haben das Nur-Lese-Attribut *LetzteEintrittsZeit* zu den Materialflußobjekten hinzugefügt.
- Wir haben das Nur-Lese-Attribut *AktuelleLosNummer* zur *Quelle* hinzugefügt.
- Wir haben das Nur-Lese-Attribut *MomentanWinkel* zum *Drehtisch* hinzugefügt.
- Wir haben das Attribut *AktuelleLosNummer* zur *Quelle* hinzugefügt.
- Wir haben die Methode *holeObjektZuSeite* zum *Umsetzer* hinzugefügt.
- Wir haben einen optionalen Parameter des Datentyps *Integer* zur Auszuführenden Methode **des** benutzerdefinierten Kontextmenüs **Benutzerdefinierten Kontextmenüs** des *Netzwerks* hinzugefügt. Definieren Sie diesen Parameter zum Festlegen der Nummer des Kontextmenübefehls im Kontextmenü. Auf diese Weise können Sie eine einzige Rückrufmethode für mehrere Kontextmenübefehle verwenden.
- Wir haben weitere Optionen zur Einstellung **Förderrichtung** der Objekte *Fördergut* und *Förderhilfsmittel* hinzugefügt.
- Wir haben die Methode *dreheFörderrichtung* zu den *BEs* hinzugefügt.
- Wir haben die Attribute *Höhe* und *Breite* zu den *BEs* hinzugefügt, welche die **Höhe** und **Breite** der *BE* in Förderrichtung festlegen.
- Wir haben das Kontrollkästchen **Am Ziel anhalten** und das Attribut *HalteAmZiel* zum *Fahrzeug* hinzugefügt.

Geänderte Funktionen der Materialflußobjekte

Die **Materialflußobjekte** bieten eine Reihe geänderter Funktionen an.

- Wir haben das Verhalten der *Förderstrecke* geändert Diese zeigt nun die aktuelle Richtung des aktuellen Materialflusses mit einem Pfeil an. In vorherigen Versionen zeigte der Materialflußpfeil die Einsetzrichtung der *Förderstrecke* an.
- Wir haben das Verhalten des *Förderhilfsmittels* verbessert, wenn Sie dieses als einen **Werkstückträger** verwenden. Es kann nun beliebig viele **Werkstücke** im Gegensatz zu nur einem einzigen **Werkstück** in vorherigen Versionen von *Plant Simulation* fördern.

Die *Montagestation* bearbeitet alle geladenen **Werkstücke** nacheinander, und wendet auf jedes **Werkstück** die gleichen Einstellungen an, wie es die **Montagetabelle** tut.

- Wir haben das Verhalten des *Platzpuffers* geändert. Ein *BE* kann den *Platzpuffer* mit der Methode *austrittIn* zum angegebenen Ziel nach der angegebenen Zeit nur verlassen, wenn es ist bereit zum Beenden, ansonsten zeigt *Plant Simulation* einen Fehler an. Auf diese Weise verhält sich die Methode *ausIn* für ein Teil auf dem *Platzpuffer* ähnlich wie ein Teil, das sich auf einem längenbezogenen Objekt befindet.
- Wir haben das Verhalten der Einstellung **Austretendes BE > Neues BE** der *Montagestation* geändert. *Plant Simulation* ersetzt nun die einzelnen Werkstücke durch neue *BEs* für einen eintretenden **Werkstückträger**. In vorherigen Versionen ersetzte *Plant Simulation* den **Werkstückträger** selbst.
- Wir haben das Verhalten der **Eingangssteuerung** der *Montagestation* geändert. Sie können jetzt den optionalen booleschen Parameter *istHauptteil* angeben, um auch die **Eingangssteuerung** der *Montagestation* für die Anbauteile aufzurufen.
 - Wenn das Hauptteil auf die *Montagestation* umlagert, ruft *Plant Simulation* die **Eingangssteuerung** mit dem Parameter *istHauptteil* auf `true` gesetzt auf.
 - Wenn ein Anbauteil auf die *Montagestation* umlagert, ruft *Plant Simulation* die **Eingangssteuerung** mit dem Parameter *istHauptteil* auf `false` gesetzt auf.

Geben Sie diesen Parameter nicht an, um das vorherige Verhalten zu verwenden.

Neue und geänderte Funktionen der Ressourcenobjekte

Die **Ressourcenobjekte** bieten eine Reihe neuer und geänderter Funktionen an.

- Wir haben das Verhalten der **Aufladensteuerung** des *Arbeitsplatzes* erweitert. Sie wird nun auch aufgerufen, wenn der *Werker* sich bereits auf dem *Arbeitsplatz* befindet und Teile von dort aus aufladen und abliefern soll.

Neue und geänderte Funktionen der Informationsflußobjekte

Die **Informationsflußobjekte** bieten eine Reihe neuer und geänderter Funktionen an.

- Wir haben die Option **IPSec verwenden** und das Attribut *VerwendelPsec* zur *Socket-Schnittstelle* hinzugefügt.
- Wir haben die Methode *setImportLogLevel* zu den Objekten des Typs *OPCUA* hinzugefügt.
- Wir haben das Verhalten des Objekts *PythonModul* *geändert*. *Plant Simulation* speichert den Python-Code in einem Ordnermodell nicht mehr in der *.yaml*-Datei des *Python*-Objekts, sondern in einer separaten *.py* Datei.

Die Python-Variable mit dem Namen `__file__` enthält den Pfad zur *.py*-Datei. Wenn das Simulationsmodell kein Ordnermodell ist, ist die Variable `__file__` nicht definiert.

- Wir haben eine konsistente Behandlung von *Python-Slices* von Objekten des Typs *Tabelle* sichergestellt, vergleichen Sie **Auf Tabellen vom Python-Code aus zugreifen**.

Dieser Code gab eine Liste mit den Werten der Spalten zurück:

```
print(current.Tabelle[2, 1:])
```

Dieser Code gab jedoch eine Liste zurück, die die Werte der Zeilen enthielt:

```
print(current.Tabelle[1:, 2])
```

Der Code oben gibt nun auch eine Liste mit den Werten der Zeilen zurück. Wenn also einer der Indizes ein Slice ist, gibt *Plant Simulation* nun immer eine Liste zurück, welche die Werte der Zeilen enthält.

Dieser Code gibt die Werte der Zelle [1,1] der *Tabelle* zurück:

```
print(current.Tabelle[1:2, 1:2])
```

Der Code oben gibt nun eine Liste mit einer Liste zurück, die den Wert der Zelle [1,1] enthält. Auf diese Weise kann sich der Code darauf verlassen, daß eine Liste mit Listen immer dann zurückgegeben wird, wenn Sie einen Bereich für die Spalte und die Zeile angeben.

- Wir haben die Menüs aus der **Registerkarte Inhalt** der Listen und Tabellen entfernt. Sie finden die Menübefehle im **Kontextmenü des Inhalts der Listenobjekte**.

Neue und geänderte Funktionen der Oberflächenobjekte

Die **Oberflächenobjekte** bieten eine Reihe neuer und verbesserter Funktionen an.

- Wir haben die Schaltfläche zur **Symbolleiste des HtmlBerichts** hinzugefügt.
- Wir haben die Methode *aktualisieren* zum *HtmlBericht* hinzugefügt.
- Wir haben die Methode *löscheElement* zum *Dialog* hinzugefügt.
- Wir haben die Funktionalität des *SankeyDiagramms* erweitert. Das *SankeyDiagramm* kann nun auch **FTF-Flüsse in einem SankeyDiagramm anzeigen**.

Neue 3D-Funktionen

Plant Simulation bietet eine Reihe neuer 3D-Funktionen an.

- Wir haben die Einstellung **Materialflussrichtungen anzeigen** zur Registerkarte **Ansicht** des Menübands hinzugefügt.
Wir haben das Attribut `_3D.ZeigeMaterialflußrichtungen` zu den Optionen für die **Ansicht** hinzugefügt.
- Wir haben das Attribut `_3D.SichtbareLaufGrafikgruppe` für *Werker*-Instanzen hinzugefügt.
- Wir haben den Befehl **Transformationen in Grafiken verschieben** zum **Kontextmenü des ausgewählten Grafik** hinzugefügt.
- Wir haben die Nummer einer abgehenden/eingehenden Verbindung, welche die Nachfolger/Vorgänger des Materialflußobjekts bezeichnen, zur Einstellung **Verbindungen anzeigen** hinzugefügt.
- Wir haben die Einstellung **Aus Zwischenablage** zum Dialog **Texturierte Platte erstellen** hinzugefügt.
- Wir haben die Einstellung **Extern** zum *Netzwerk* hinzugefügt.
- Wir haben zusätzliche **Grafikgruppen**-Einstellungen hinzugefügt, wenn Sie eine der Formen unter **Form einfügen** einfügen.
- Wir haben das Attribut *Extern* zu den Grafikgruppen hinzugefügt.
- Wir haben den Unterbefehl **Hindernisse und Wegenetz** zum Befehl **Inhalt anzeigen** hinzugefügt.
- Wir haben Unterstützung für weitere Standard-6-Achs-Roboter-Kinematiken hinzugefügt. Fügen Sie diesen Roboter unter **Klassenbibliothek verwalten > Standardobjekte > RobotComau** zu Ihrem Simulationsmodell hinzu.
- Wir haben das **automatische Verbinden längenbezogener Objekte** verbessert. Wir haben das Definieren längenbezogener Objekte einfacher und bequemer gemacht.
In vorherigen Versionen erzeugte *Plant Simulation* nur ein einziges Polygonsegment mit jedem Mausklick, wenn Sie ein längenbezogenes Objekt aus der *Toolbox* eingesetzt haben und auf ein Vorgängerobjekt in der Szene geklickt haben.
Wenn Sie auf ein Nachfolgerobjekt eines längenbezogenen Objekts mit der Maus in Version 2606 klicken, versucht *Plant Simulation* **die Lücke zum Nachfolger mit einem oder mehreren Polygonsegmenten** automatisch zu überbrücken.
- Wir haben die Funktionalität der Einstellung **Kasten erstellen** erweitert. Sie können diese nun auch verwenden, um ein Rechteck um Objekte zu zeichnen.
Wir haben auch die Methode `erstelleRechteck` hinzugefügt, um das Rechteck zu zeichnen.
- Wir haben das Verhalten von **Posen** erweitert. Wenn ein Objekt eine Pose mit dem Namen **Init** hat, wendet *Plant Simulation* diese Pose automatisch an, wenn die Simulation gestartet wird.
- Wir haben *Plant Simulation VR* erweitert. Nach dem Starten zeigt *Plant Simulation VR* die Szene nun sofort im aktuellen 3D-Fenster an, welches das VR-Headset abbildet. Auf diese Weise müssen Sie keine zusätzliche *SteamVR*-Ansicht öffnen, um der immersiven Ansicht Ihres Simulationsmodells zu folgen.

- Wir haben die Funktionalität erweitert, wenn Sie auf die Schaltfläche **Alle erweitern** auf der Symbolleiste der Einstellung **Grafikstruktur anzeigen** klicken. Halten Sie die **Umschalttaste** gedrückt, um nur animierbare Objekte anstelle aller Objekte anzuzeigen.

Dies gilt nur, wenn Sie auf **Alle erweitern** klicken. Wenn Sie die Struktur mit der Tastatur erweitern, wenn Sie beispielsweise auf die **+**-Taste auf dem Ziffernblock klicken, erweitert *Plant Simulation* weiterhin die gesamte Struktur.

- Wir haben das Verhalten des Dialogs **Grafikstruktur anzeigen** erweitert. Sie können diesen nun öffnen, indem Sie die **Umschalttaste** gedrückt halten und die **Leertaste drücken**.

Geänderte 3D-Funktionen

Plant Simulation bietet eine Reihe geänderter Funktionen an.

- Wir haben die Schaltflächen **Etiketten anzeigen** und **Benutzerdefinierte Attribute anzeigen** aus die Gruppe **Objektnamen anzeigen** auf der Registerkarte **Ansicht** des Menübands verschoben. Diese sind nun Schaltflächen auf der gleichen Ebene wie **Objektnamen anzeigen**.
- Wir haben den Befehl **Startseite > 3D-Eigenschaften bearbeiten > In 3D erstellen** entfernt. Wir haben auch den Befehl **Extras > 3D** aus den Dialogen der Objekte entfernt. Auf diese Weise können Sie das Erstellen des Objekts in 3D nicht mehr deaktivieren.
- Wir haben eine Funktion hinzugefügt, mit der Sie sichtbare benutzerdefinierte Attribute umbenennen können. Drücken Sie dazu die **F2**-Taste im *Netzwerk*, um dessen Dialogfenster zu öffnen.

Neue und geänderte SimTalk-Funktionen

SimTalk bietet eine Anzahl neuer und geänderter Funktionen an.

- Wir haben die Funktion *strReplace* hinzugefügt, um alle Vorkommen einer *Zeichenfolge* innerhalb einer Quellzeichenfolge zu ersetzen.
- Wir haben die Funktion *getExecuteSilentError* hinzugefügt.
- Wir haben das Nur-Lese-Attribut *IstFertig* zum *Ereignisverwalter* hinzugefügt.
- Wir haben die Methoden *copyFromList* und *copyToList* zu den *Methoden und Attribute von Arrays* hinzugefügt.
- Wir haben das Verhalten der *forLoop*-Schleife in *SimTalk 2.0* erweitert. Sie können die Zuweisung im Schleifenkopf nun auch mit dem *=*-Operator vornehmen, nicht nur mit dem *:=*-Operator.
- Wir haben das Verhalten der Funktion *deleteSuspendedMethods* erweitert. Wir haben den optionalen Parameter *OnlyLocal* des Datentyps *boolean* hinzugefügt.
- Wir haben das Verhalten des Operators **ungefähr gleich** (*~*=) geändert, siehe *Relationale Operatoren*. Er kann nun auch Lagerplätze auf Objekten und Objekte selbst vergleichen.
- Wir haben das Verhalten des Attributs *ErrorStop* der Datenbank-Objekte *ODBC* und *Oracle* erweitert. Es kann nun vererbt werden.
- Wir haben das Verhalten der globalen Funktion *str_to_obj* geändert. Wenn die an *str_to_obj* übergebene Zeichenfolge kein gültiges Objekt bezeichnet, gibt *Plant Simulation* keine Fehlermeldung mehr aus, sondern gibt *void* zurück.
- Wir haben das Verhalten der Methode *getRouteIntermediateDestination* (*Fördergut*)/
getRouteIntermediateDestination (*Fahrzeug*) geändert. In vorherigen Versionen gab die Methode *void* zurück, wenn das *BE* keine Route hatte. Jetzt gibt *Plant Simulation* in diesem Fall den Zielort des *BEs* zurück. Beachten Sie, daß das Ziel auch *void* sein kann.
- Wir haben das Verhalten der Methoden *pe* (*ParallelStation*) und *pe* (*Lager*) geändert. Die beiden Parameter der Methoden sind jetzt optional. Wenn Sie die Parameter nicht angeben, gibt *Plant Simulation* das erste freie *PE* oder das erste *PE* am Platz (1,1) zurück, wenn kein freies *PE* verfügbar ist.
- Wir haben die Art und Weise verbessert, wie Sie Anforderungstext für die Funktionen *httpDeleteRequest* und *httpPostRequest* definieren können.
- Wir haben die Standard-Timeouts für diese Funktionen für die **Kommunikation mit dem HTTP-Server** reduziert: *httpDeleteRequest*, *httpGetRequest*, *httpHeadRequest*, *httpOptionsRequest*, *httpPosFileRequest*, *httpPostRequest*, *httpPutFileRequest*, und *httpPutRequest*.

Von 60 Sekunden auf 10 Sekunden für die Verbindungszeitüberschreitung.

Von 30 Sekunden auf 5 Sekunden für die Zeitüberschreitung beim Senden von Anforderungen.

Von 30 Sekunden auf 5 Sekunden für die Zeitüberschreitung beim Empfangen von Antworten.

Verschiedenes

Plant Simulation 2606 bietet eine Reihe geänderter und verbesserter Funktionen für mehrere Elemente an.

- Wir haben das **Look and Feel** von *Plant Simulation 2606* an die Standards von Siemens Digital Industries Software angepaßt. Wir haben die Farbschemata des **Designs** auf einer Reihe von Elementen der Benutzeroberfläche angepaßt.
- *Plant Simulation 2606* verwendet standardmäßig die 3D-Visualisierung.
- Wir haben geändert, wie *Plant Simulation 2606* die internen Tabellen auf den Registerkarten der Objekte anzeigt.
- *Plant Simulation 2606* benötigt den *Siemens License Server v5.0.0* **oder höher, um Floating-Lizenzen verwenden zu können.**
- Wir haben den *Copilot (lokal)* hinzugefügt, der Ihnen hilft, *SimTalk*-Quellcode in Ihren Simulationsmodellen zu schreiben. Im Gegensatz zum eingebauten **Copilot** müssen Sie den *Copilot (lokal)* separat vom *Siemens Software Center* herunterladen und auf Ihrem Computer installieren.
- Wir haben geändert, wie *Plant Simulation* **Statistikwerte benutzerdefinierter Attribute** und von Objekten des Typs *Variable* sammelt. In vorherigen Versionen sammelte *Plant Simulation* Statistikwerte, die zu einem bestimmten Zeitpunkt vorhanden waren. Ab Version *2606* sammelt *Plant Simulation* nur Statistikwerte, wenn diese für eine Zeitspanne größer als null vorhanden ist.
- Wir haben die Einstellung **Werkerbreite zu Voreinstellungen > Simulation** hinzugefügt.
- Wir haben die Einstellung **Werkerbreite zu Modelleinstellungen > Simulation** hinzugefügt.
- Wir haben die Einstellung **Maximale Kantenlänge** zur Registerkarte **Simulation** der **Voreinstellungen** hinzugefügt.
- Wir haben die Einstellung **Maximale Kantenlänge** zur Registerkarte **Simulation** der **Modelleinstellungen** hinzugefügt.
Wir haben die Methode *setzeMaxKantenlängeWerkerwegenetz* hinzugefügt, um diese Modelleinstellung festzulegen.
- Wir haben die Einstellung **Umrahmt** zum **Design** hinzugefügt.
Wir haben die Beschriftung in der englischen Version von **Theming** in **Theme** unter **Preferences > User Interface** geändert.
- Wir haben die Einstellung **Im Tooltip anzeigen** zu den *benutzerdefinierten Attributen* hinzugefügt.
- Wir haben die Einstellung **Symbolleiste anzeigen** zu den Ordnern in der *Toolbox* hinzugefügt.
- Wir haben die Symbolleiste **BEs** in der *Toolbox* standardmäßig ausgeblendet. Sie können auf die Klassen der *BEs* in der *Klassenbibliothek* zugreifen. Oder Sie können diese permanent anzeigen, indem Sie den Kontextmenübefehl **Symbolleiste anzeigen** auswählen.
- Wir haben die Methode *zeichneNeu* zur *Symbolleiste* hinzugefügt.
- Wir haben die Registerkarte **Standardobjekte** zum Dialog **Klassenbibliothek verwalten** hinzugefügt. **Standardobjekte** sind Basisobjekte, die wir für spezifische Aufgaben angepaßt und als Objektdateien (.psobj) gespeichert haben. Verwenden Sie diese als Ausgangspunkt, um eigene Objekte zu entwickeln.

- Wir haben die Beispielm Modelle **Python GA Demo** und **Standardobjekt Beispiele** zur **Beispielm Modellsammlung** hinzugefügt.
- Wir haben das Thema *Hinweise zur Informationssicherheit* hinzugefügt.
- Wir haben die Einstellungen geändert, welche die Option **Design** anbietet.
- Wir haben den Parameter *Host-ID* der Methode *createLicenseFile* erweitert. Sie können jetzt auch eine **Enterprise Cloud Account ID** angeben.
- Wir haben den *Werker* aus der Symbolleiste **Ressourcen** entfernt. Sie können auf die Klasse des *Werkers* in der *Klassenbibliothek* zugreifen.
- Wir haben das Textfeld **Anzeigetafel-Bildrate** aus **Voreinstellungen/Modelleinstellungen > Simulation** entfernt.
- Wir haben das Textfeld **Bildrate** aus **Voreinstellungen/Modelleinstellungen > Simulation** entfernt.
Plant Simulation legt die **Bildrate** jetzt automatisch fest.
Wir unterstützen die Funktion *setAnimationRefreshRate* nicht mehr. Es hat keine Auswirkungen, wenn Sie die Funktion aufrufen.
- Wir haben die Dropdownliste **Kantenpositionierung** aus **Voreinstellungen/Modelleinstellungen > Allgemein** entfernt.
- Wir haben das optionale Argument *Erfordert3D* aus den Methoden *holeBibliotheksInfo* und *setzeBibliotheksInfo* entfernt.